

Zielone miasta

Gra Edukacyjna

Cele Gry

Połącz w pary wszystkie karty, dopasowując do nich odpowiednie TAK i NIE lub niezrównoważone i zrównoważone zachowania.

Na przykład: karta z wylesianiem pasuje do karty z sadzeniem drzew.



Grywalność

2-3 graczy

Materiały do gry

24 karty

Instrukcja

Odwróć wszystkie karty rewersem do góry i pomieszaj je.

Uporządkuj karty w rozpoznawalny wzór (np. kwadrat).

Po kolei każdy z graczy odwraca 2 karty (rewersem do góry).

Jeśli pasują do siebie, gracz zatrzymuje parę i może

odwrócić 2 dodatkowe karty. Gracz będzie kontynuował grę do momentu, gdy nie uda mu się utworzyć pary.

Jeśli karty nie pasują do siebie, gracz ponownie odwraca 2 karty (rewersem do dołu).

Kiedy wszystkie karty zostaną sparowane, gra się kończy, a gracz z większą liczbą pasujących do siebie par wygrywa.

