

Greenopolis Memory Game



CILJ IGRE:

Parne kartice, koje odgovaraju odgovarajućim neodrživim i održivim (prihvatljivim) načinima ponašanja.

Na primjer: kartica krčenja šuma se podudara s karticom sadnje drveća.



IGRAČI:

2-3 igrača

MATERIJALI ZA IGROU:

24 kartice

UPUTE:

Okrenite karte na leđa i rasporedite ih.

Organizirajte kartice po prepoznatljivom uzorku (npr. kvadrat).

Za početak , svaki igrač okreće 2 karte (okrenuti prema gore).

Ako se podudaraju, igrač zadržava par i može okrenuti 2 dodatne karte.

Igrač će nastaviti igrati dok ne uspije formirati par.

Ako se karte ne podudaraju, igrač ponovno okreće 2 karte (okrenute prema dolje).

Kada su sve karte uparene, igra završava i igrač s više parova pobjeđuje

